



Hallo,

mein Name ist Thomas Mayer, geboren und aufgewachsen im idyllischen Oberschwaben. Mit 28 Jahren bin ich ausgebildeter Schreiner, habe einen Bachelor Abschluss in Interaktionsgestaltung und konnte in unterschiedlichen Projekten in diversen Rollen mitwirken. Meine Neugierde treibt mich an, mich auf Eigeninitiative in gestalterische Projekte zu stürzen und spielerisch neues zu lernen. Vorzugsweise interessieren mich Projekte, bei denen unterschiedliche Disziplinen aufeinandertreffen. Und ich meine praktische Denkweise und methodische Herangehensweise einsetzen kann damit sich spannende Resultate ergeben. Neben meinen eigenen Projekten verfolge ich neuste Entwicklungen in Kunst, Design und Technik und bin immer an Projektkooperationen interessiert.

Skills

Adobe Photoshop	●●●●●●
Adobe Illustrator	●●●●●●
Adobe Aftereffects	●●●●●●
Adobe Premiere	●●●●●●
Cinema 4D	●●●●●●
VVV	●●●●●●
HTML/css	●●●●●●
Processing	●●●●●●
Motive	●●●●●●
Construction	●●●●●●
Crafting	●●●●●●

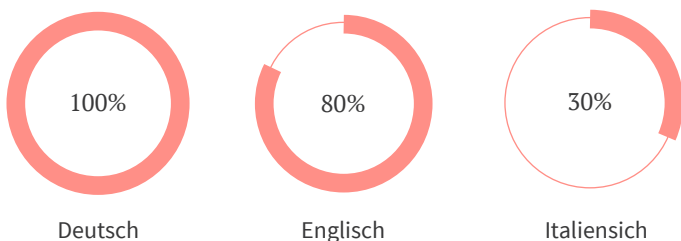
Kenntnisse

Design Thinking
Tracking
Interfacedesign
Usability
Datenavisualisierung

Interessen

Houdini, Social Media,
Generative Design,
Unreal engine

Sprachen



Schulische Ausbildung

- 1999 Sep -2005 Jul Realschule Badwurzach
- 2005 Sep-2008 Jul Abitur
Gestaltung und Medientechnik
- 2008 Sep - 2010 jul Ausbildung zum Schreiner
Schreinerei Lemmer in Aitrach
- 2011 Okt Beginn Studium Interaktionsgestaltung
Hochschule für Gestaltung Schwäbisch Gmünd
- 2013 Aug-2014 Jan Praktikum Artificial Rome
- 2014 Feb - Jul Auslandssemester Shanghai
- 2016 Feb Abschluss Bachelor Interaktionsgestaltung

Berufliche Erfahrungen

- Wochenmarktverkäufer Olivenstand**
Verkauf und Produktion
2003-2007
- Schreinerei Lemmer als Geselle**
Montage, Produktion und Eigene Arbeiten
2010-2011
- Kleingewerbe Selbstständigkeit**
Fotografie, Animation, Instalationen, 3D produktion...
2009-Heute
- Art + Technology for the Information Age**
Tracking, Applicationdesign, Daten Visualisierung...
2014 Aug - 2015 Jun

Hobbies

Kayaking | Ping Pong | Fitness | Reading | Crafting